

MENU DU DIMANCHE 18 MARS 2007

Le cocktail de la réussite

A consommer sans aucune modération

Les ingrédients :

- Un club dynamique,
- Une section enfants,
- Des encadrants,
- Des bénévoles impliqués,
- Des soutiens municipaux et fédéraux,
- Des clubs amis,

Et...

- Des enfants.

Journée interclubs enfants



« A LA BONNE ETOILE »

- 1°) Trouver une date qui fasse l'unanimité (Ingrédient le plus dur à trouver) et un lieu un peu humide dont les clients habituels nous ont gentiment laissés leur place.
- 2°) Prendre les encadrants de la section enfants et prévoir plusieurs réunions préparatoires pour imaginer des jeux dans un menu le plus équilibré possible.
- 3°) Echanger la passoire et le chinois contre un ustensile très utile « THE E-Mail » qui permet de retenir toutes les petites (et grandes) mains, prêtes à s'impliquer, les autres passant à travers.
- 4°) La veille, préparer tous les ustensiles pour le lendemain, sans oublier de mettre « son grain de sel ».
- 5°) Le matin de (très) bonne heure, « Couper » la piscine en tronçons, et y installer les jeux du matin précédemment imaginés.
- 6°) Accueillir les hôtes et les convives, avec leurs présents.
- 7°) Faire attention de bien surveiller le temps de cuisson, prévoir 7 heures pour une bonne croûte dorée, le soufflé ne doit pas retomber.
- 8°) Prévoir trois trous normands, le matin, le midi et à quatre heures.
- 9°) Pour l'après-midi, ajouter un ingrédient supplémentaire pour faciliter la digestion – attention au « palet » délicat.

Un cocktail ne peut être réussi que si les ingrédients ci-dessus sont associés sans faire de grumeaux. Ce dimanche 18 mars 2007, ce fût le cas, et ceci grâce :

- Aux clubs de natation synchronisée, natation sportive et du Triathlon.

- Aux enfants (et à leur bonne humeur) ;

D'Amiens ; Jordane, Emilie, Meidhi, Pierre.

De Pontault-Combault ; Guillaume, Marine, Sébastien, Nolwenn, Séphora.

De Fontenay-Trésigny ; Romain, Alex, Thomas, Axel, Kevin, Loïc.

D'Ozoir-la-Ferrière ; Appoline, Adrien, Sarah, Corentin, Aurélien, Guillaume, Benjamin, Valentin B., Marine D., Bastien, Valentin F., Caroline, Marine L., Marine M., Louis, Loïc, Killian.

- A tous les cuisiniers (sic), chefs de rang, sommeliers, plongeurs (re-sic) venus des terroirs :

D'Amiens ; Sylvie et Jean-Pierre.

De Pontault-Combault ; Patrick, Alain, Bruno.

De Fontenay-Trésigny ; Cécile, Julien, Stéphane.

D'Ozoir-la-Ferrière ; Annie W., Agnès, Annie L., Christine, Christiane, Dominique, Eric, Fred, Isabelle, Nathalie. Joël, Jean-Charles, Jean-Luc, Jean-Marc, Martine, Michel, Patrick, Philippe, Pierre, Thierry D., Thierry S., Robert, Serge.

- A tous les fournisseurs en présence et en denrées (diverses et variées !) - Les nombreux parents.

- Et tous les autres...

- A La Municipalité d'Ozoir-la-Ferrière et au Codep77.



Les plats de résistance

BIOLOGIE : Le départ se fait du bord du bassin. Le grand reste sur le bord. Le moyen et le petit doivent descendre à tour de rôle en apnée pour lire le mot qui est inscrit sur une des 8 plaquettes. Retour en surface ils vont, soit en faisant un dessin soit en mimant (ne pas parler), essayer de faire découvrir le mot au plus grand qu'il écrit sur une ardoise. Le grand (aidé des deux autres) doit mettre le mot dans l'ordre et trouver le mot mystère. Pour tous les mots retrouvés (8) il faut en reprendre la 1^{ère} lettre :

Palme – Langouste – Anémone – Nageoire – Crabe – Tortue – Oursin – Nénuphar (P.L.A.N.C.T.O.N.)



BIOLOGIE : Sur un parcours imposé, il faut reconstituer une phrase qui est découpée en 7 morceaux mélangés (inscrits sur des plaquettes). La phrase à retrouver donne la définition du mot à retrouver. Les 3 équipiers se suivent. Le premier s'immerge remonte et note sur son ardoise la phrase qu'il trouve. Le second s'immerge et continue. Sur le parcours il y a 5 plaquettes trompeuses qui n'ont rien à voir avec la phrase à retrouver. A la fin du parcours les 3 doivent reconstituer la phrase complète qui est la définition du mot à trouver.

« Je suis un végétal vert, rouge ou brun. Je vis au fond de la mer. Je sers d'abri et de nourriture aux poissons » (ALGUE)



MATERIEL : Les trois descendent en scaphandre et vont lire les définitions qui sont au fond de la piscine et vont remplir la grille qui a été donnée avant la mise à l'eau. Tout en restant sous l'eau, les trois doivent se concerter en marquant d'abord sur l'ardoise avant de marquer le mot sur la grille. (CEINTURE DE PLOMB)



- ① Je respire avec
- ② Il mesure mon éloignement de la surface
- ③ Avec j'en ai plein le dos
- ④ C'est pas carnaval mais j'en mets un
- ⑤ Je les utilise pour aller plus vite
- ⑥ C'est ma seconde peau
- ⑦ Je souffle très fort pour le vider

DETENDEUR
PROFONDIMETRE
BOUTEILLES
MASQUE
PALMES
COMBINAISON
TUBA

C	E	I	N	T	U	R	E	D	E	P	L	O	M	B
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---



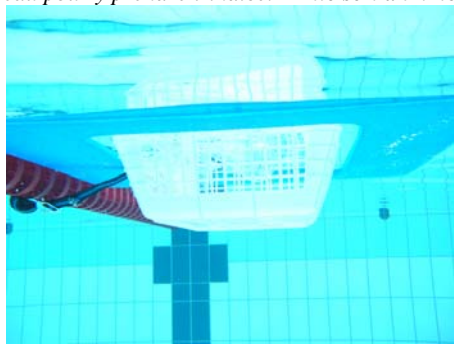
MATERIEL : Le matériel est déposé par terre (sur des tapis) les trois doivent gréer totalement 3 équipements comme s'ils devaient partir plonger. Le mot est découpé en 4 parties qui sont inscrites sur 4 plaquettes. Si 1 bloc est correctement monté, on fait tirer au sort 2 plaquettes. Si 2 blocs sont correctement montés, on fait tirer au sort 3 plaquettes. Si 3 blocs sont correctement montés, on fait tirer au sort 4 plaquettes. Cet atelier est à faire à l'abri des regards des autres équipes car il est donné également du matériel défectueux. La quatrième bouteille (pleine), le bon détendeur, la bonne stab sont cachés à la vue de l'équipe et sont donnés uniquement s'ils s'aperçoivent que le matériel est correct. **(DETENDEUR)**



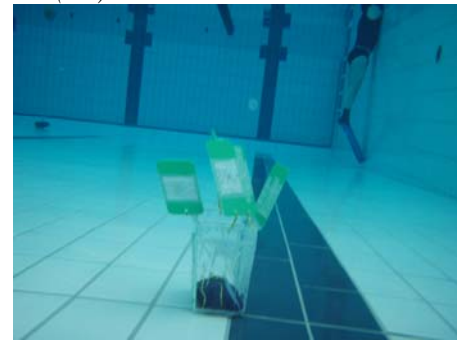
ARCHEOLOGIE : L'indice est à aller chercher au milieu du bassin (attaché à une bouée). Sur le bord les trois enfants fabriquent un « radeau » à l'aide des frites et des ceintures de nage. Le petit monte sur le radeau qui est poussé par les deux autres (1 palme). Faire le parcours imposé jusqu'à la bouée, il faut que le petit touche les ballons qui sont installés tout au long du trajet. L'indice est accroché à une boule de mouillage, ils doivent lire la définition, trouver la solution et revenir jusqu'au point de départ. « C'est un vase servant à transporter les aliments et les boissons » **(AMPHORE)**.



ARCHEOLOGIE : L'indice est dans un tube. Ce tube est au fond d'une grande bouteille. Il faut faire des allers et retours (en relais) entre la grosse bouteille qui est sur le bord de la piscine et le panier pour y prendre une bouteille. Remplir la bouteille et revenir vers le bord pour remplir la grosse bouteille. Le tube doit ressortir complètement de l'eau pour y prendre l'indice. « Elle sert à immobiliser un bateau... » **(ANCRE)**



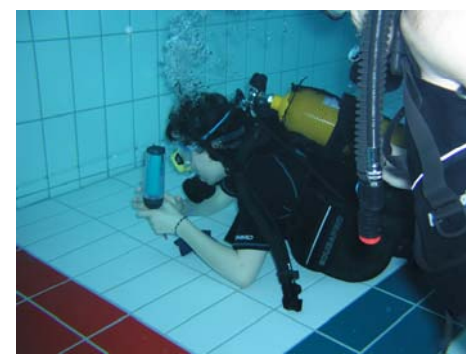
SECURITE : Des plaquettes avec les définitions des signes sont dans une boîte sur le bord de la piscine. Le premier plongeur **A** tire une plaquette au hasard et va vers le second **B** qui se tient un peu plus loin pour lui faire le signe. Celui-ci se dirige vers le troisième **C** (qui tourne le dos aux deux autres) et lui dit le signe. Le troisième **C** descend (canard) en apnée pour rechercher l'image correspondante et retourne vers le premier pour lui remettre la photo. Continuer le parcours ; il ne doit rester qu'une seule photo qui représente l'indice. **(OK)**



SECURITE : Il faut faire un relevage de l'objet par insufflation d'air dans un ensemble de bouteilles plombées. L'indice doit être découvert à travers un rébus qui est posé sur le groupe de bouteilles. « Mon premier peut contenir du vin, mais, pour le plongeur, c'est mieux avec de l'air. L'air est constitué de 20% de mon second et accompagne l'azote. Mon tout est : » (BOUTEILLE D'OXYGENE)



ENVIRONNEMENT : Un des trois joueurs est équipé du masque « noir ». Pour se diriger, il faut que les partenaires qui sont en surface l'aide en le dirigeant en faisant du bruit. Le second plongeur se place à sa gauche et pour le diriger vers la gauche doit taper 1 coup. Le troisième qui est à droite doit taper 2 coups pour aller à droite. Ils doivent le diriger vers l'indice qui est accroché au fond de l'eau, puis retour vers la ligne de départ. « ERIKA, MAZOUT, DEGAZAGE, METAUX LOURDS » (POLLUTION)



ENVIRONNEMENT : A l'aide de photos d'animaux qui défilent sur un ordinateur, il faut : 1°) Retrouver le nom de l'animal. 2°) Dans le nom il y a un « ? » qui représente une lettre. 3°) En remplaçant ces lettres, on trouve l'indice. Exemple : Pour un « dauphin » Retrouver la lettre dans son nom : _ _ _ _ ? _ _ C'est donc le « H » L'ensemble des lettres retrouvées donne le mot à découvrir. Des points sont donnés au fur et à mesure de la découverte du nom des animaux. « POISSON-CLOWN, DIODON, MURENE, SEICHE, PERROQUET, POULPE, HIPPOCAMPE, REQUIN » (COUSTEAU)



LE HOCKEY SUBAQUATIQUE :



Et pour finir voici l'addition.

REponses	Biologie	Biologie	Matériel	Matériel	Archéologie	Archéologie	Sécurité	Sécurité	Environ.t	Environ.t	POINTS
EQUIPES	Algue	Plancton	Ceinture de plomb	Détendeur	Amphore	Ancre	OK	Bouteille d'Oxygène	Pollution	Cousteau	
Rascasses Meidhi Marine D. Louis	Algue	Plancton	Ceinture de Plomb	Détendeur 2/3	Amphore 7'03''	Ancre 6'23''	OK 3'10''	Bouteille D'Oxygène 1'58''	Pollution 3'38''	Cousteau 115	1425
Poulpes Loïc Aurélien Marine M.	Algue	-	Ceinture de Plomb	Détendeur 3/3	Amphore 6'	Ancre 6'33''	OK 3'	Bouteille D'Oxygène 1'25''	Pollution 3'24''	Cousteau 105	1325
Requins Guillaume Appoline Bastien	Anémone	Plancton	Ceinture de Plomb	Détendeur 3/3	Amphore 9'30''	Ancre 6'34''	OK 3'15''	Bouteille D'Oxygène 5'	Pollution 3'13''	Cousteau 115	1265
Galathées Jordan Guillaume Benjamin	Anémone	-	Ceinture de Plomb	Détendeur 3/3	Amphore 6'30''	Ancre 6'19''	OK 3'08''	Bouteille D'air 1'40''	Pollution 5'46''	Cousteau 105	1225
Hippocampes Sébastien Sarah Caroline	Algue	-	Ceinture de Plomb	Détendeur 3/3	Amphore 7'13''	Ancre 6'15''	OK 2'30''	Bouteille D'Oxygène 5'40''	Pollution 5'16''	Cousteau 80	1150
Torpilles Séphora Emilie Valentin B.	Corail	Plancton	Ceinture de Plomb	Détendeur 3/3	Amphore 10'37''	Ancre 6'47''	OK 4'15''	Bouteille D'air 2'30''	Pollution 5'46''	Cousteau 120	1100
Dauphins Marine Adrien Valentin F.	Algue	-	-	Détendeur 3/3	Amphore 11'	Ancre 6'46''	OK 2'47''	Bouteille D'Oxygène 2'	Pollution 3'18''	Cousteau 110	1070
Murènes Nolwenn Corentin Marine L.	Algue	-	Ceinture de Plomb	Détendeur 3/3	Amphore 15'30''	Ancre 7'34''	OK 3'01''	Bouteille D'Oxygène 4'25''	Pollution 4'11''	Cousteau 100	1030
Espadons Pierre Killian	Algue	-	-	Détendeur 2/2	Amphore 12'	Ancre 6'36''	OK 3'37''	Bouteille D'Oxygène 3'50''	Pollution 2'31	Cousteau 90	1020

A LA BONNE ETOILE * * * OZOIR-PLONGEE



Et... On le remet quand le couvert ?

